

Woodestic



Játékszabály

A Sling egy rendkívül gyors ügyességi játék, ahol mindenkiből előjön a versenyszellem, az önfeledt kacagás miközben igyekeznek megnyerni a játékot. Légy a leggyorsabb, legpontosabb. A Slingben nincs megállás, ha egyszer elkezdődött a játék nincs szünet. Ez a két fős párbaj játék többféle módon játszható. Legyen szó az önfeledt lövöldözésről vagy a taktikát igénylő, lassabb játékmódról.

Kinek való a Sling?

A családnak, barátoknak vagy bárkinek, aki szereti a gyors és szórakoztató ügyességi játékokat.



Játékos
2



Életkor
4+



Játékidő
5-15'

1. A játékról

A játék célja

A Sling egy pörgős, szem-kéz koordinációt fejlesztő párbaj játék, melyben a játékosok célja, minél gyorsabban átlőni az összes korongot az ellenfél térfelére.

A doboz tartalma

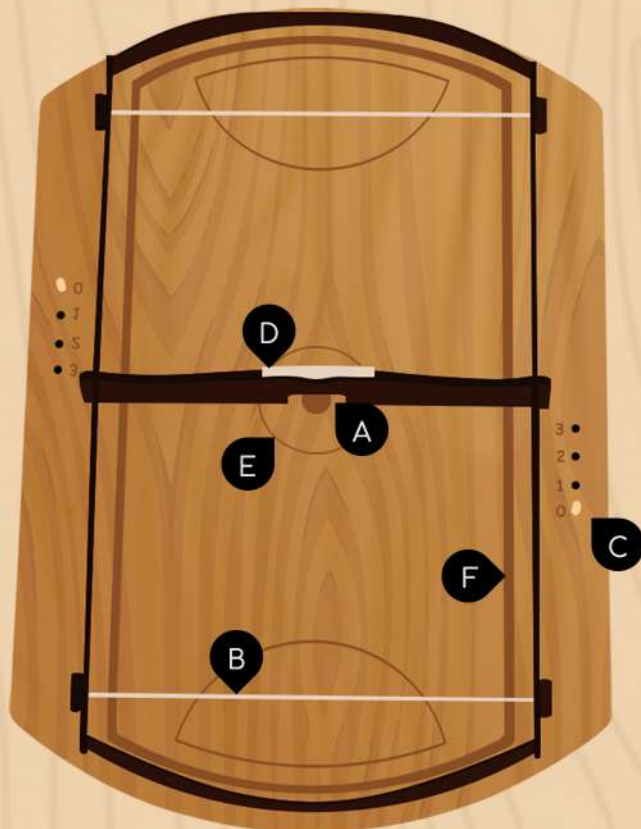
- 1 Sling játéktábla
- 2 különböző színű korongszett (7+1)
- 2 Pontszámláló pálcika
- 1 Kapuzáró műanyag kártya
- 1 Csúszópor (20g)
- 2 tartalék gumi
- 1 játékszabály

2. Előkészítés

A játéktáblát tegyék egy asztalra, majd helyezkedjenek el egymással szembe.

A tábla két oldalán találjátok a pontozósávokat. A meccs kezdete előtt, a pontszámláló pálcikákat tegyék a 0-ás felirat mellett található lyukakba.

Helyezzék a kapuzáró kártyát a kapu fölött található nyílásba úgy, hogy az még szabadon hagyja a kaput.



A - Kapu
C - Pontozó sáv
E - Középkör

B - Lövőgumi
D - Kapuzáró
F - Oldalvonal

3. Alapszabályok

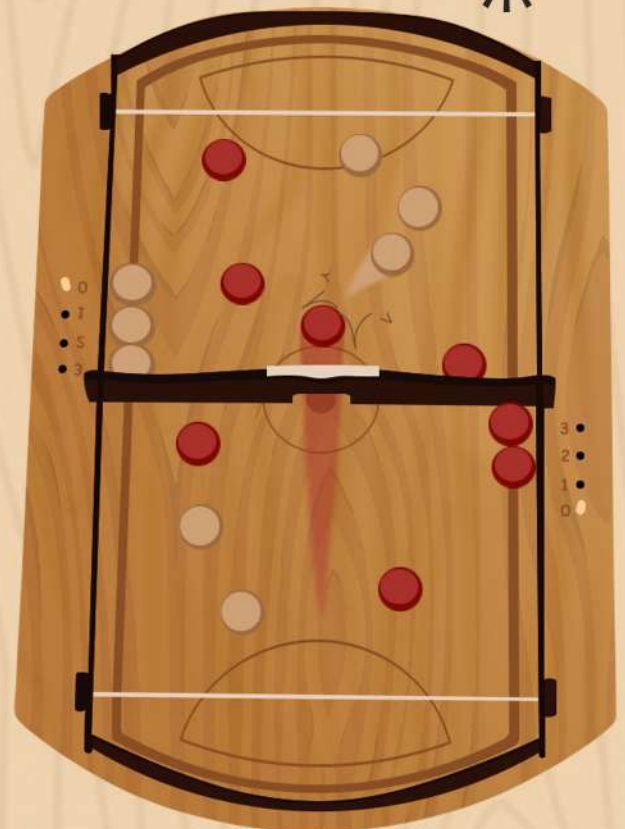
Játék közben kizárólag csak az egyik kezetekeket használhatjátok!

A két szín közül válasszatok ki egyet-egyét, vegyétek őket a kezetekbe, majd az ellenfél térfele felett engedjétek el őket.

A térfeleden lévő korongok közül az egyiket helyezd a lövőgumihoz, húzd hátra és löddd őt az ellenfél területére. Ennek egyetlen módja, hogy a korongot átlödd a pálya közepén található kapun keresztül.

Azonban tartsátok észben, hogy a játék elkezdése után nincs megállás, nem várunk a másikra, célozz minél pontosabban és lőj gyorsabban!

A játék ökölpacsival indul!



Amikor az összes korong az ellenfél térfelén van, a kapu felett lévő kapuzáró kártyát le kell csapni. Ezzel jelzed a győzelmed!



Abban az esetben, mikor lecsapod a kártyát, de az ellenfelednek sikerül átlőnie előtte egy korongot, veszítettél. Ekkor a másik játékos kap 1 pontot.

A játék fordulókból áll, az nyer, aki előbb összegyűjt 3 pontot.

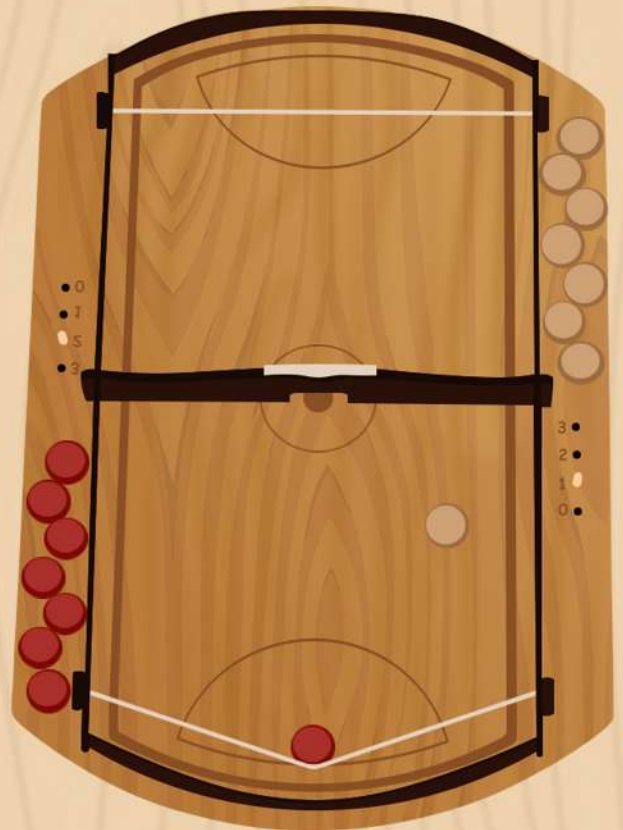
4. A játékvariációk

Lassú mód

Ha egy lassabb játékot akartok játszani, vagy csak szeretnétek nyugodtan célozni, akkor ezt nektek ajánljuk:

Szabályok

- A korongokat a játéktéren kívül helyeztétek el.
- A fiatalabb kezdi a játékot.
- Mindegyik korongotokkal egyszer fogtok löni, egymás után.
- Akinek több korongja marad az ellenség térfelén, az nyeri a fordulót és kap 1 pontot.
- Döntetlen esetén újra kell játszani az adott fordulót.
- Aki több pontot szerez 3 fordulóból az győz.



Gyorsmérkőzés

Ha szeretitek a pörgős játékot és közben másra is tudok figyelni, akkor nektek ajánljuk a következő játémmódot:

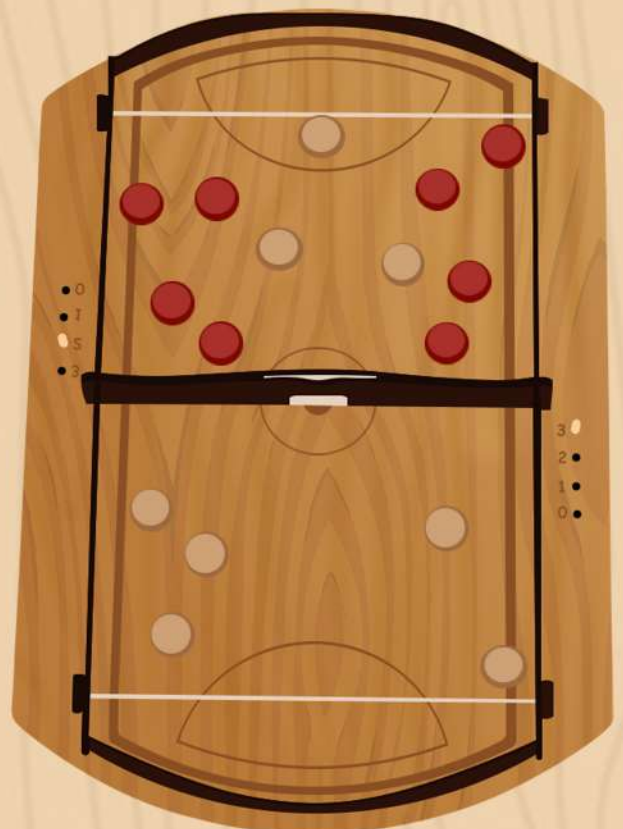
Szabályok

- Az alapjátékhoz hasonlóan kezditek el a játékot, azonban a játék során elég, ha csak a saját korongjaid lövöd át a másik játékos térfelére.
- Természetesen az ellenfeled korongjait is visszalőheted!
- Amikor az összes saját korongodat átlótted, csapd le a kapuzáró kártyát.
- Minden győzelem 1 pontot jelent.
- Ha az ellenfelednek a kártya lecsapása előtt még sikerül visszalőnie egy korongodat, elveszítetted a fordulót. Ekkor a másik játékos kap 1 pontot.
- Az győz, aki először szerez 3 pontot.

Egyéni meccs

A fent említett két játékvariáció mellett, nyugodtan találjatok ki saját szabályokat, keressétezzétek a már meglévőket. Sőt, akár a kitalált játékszabályokat el is küldhetitek nekünk.

Tobábbi információ a hátoldalon!



4. Gyakran ismételt kérdések

Mit tegyünk ha egy korong kirepül a pályáról?

Ha játék közben kiesik a korong a pályáról, annak a személynek AZONNAL fel kell vennie és a saját térfelén az egyik oldalvonalra helyezni, akihez közelebb esett ki. A játék azonban ugyan úgy zajlik tovább. – ideális alkalom pár potya korong átlövésére, nemde?

Szándékosan ne löjjétek ki a korongokat a pályáról!

Hogyan mozgathatjuk a korongokat?

Kizárólag a saját térfelén lévő korongokhoz érhetsz hozzá. A korongokat játék közben nem emeljük, hanem a táblán csúsztatjuk. Egyedül a középkörbe nem szabad kézzel bemozgatni a korongokat, kivenni lehet belőle.

Lőhetünk-e egyszerre több koronggal?

Igen, bár az esély arra, hogy így módon legalább az egyik át megy a kapun elég alacsony, de próbálkozni azért szabad.

Mit tegyünk, ha egy korong a lövőgumi mögé kerül?

Kizárólag ebben az esetben szabad a korongokat felemelni a pályáról. A lövőgumi mögé került korongokat tegyük a térfelünkön található egyik oldalvonalra

Mit tegyünk, ha elszakad a lövőgumi?

Ebben a ritka esetben hagyjátok abba a játékot. Az elszakadt lövőgumit szedjétek ki a tartóelemekből, majd cseréljétek ki az újra. Ezután a fordulót, meg kell ismételni.

Kitaláltak egy új játékmódot és szeretnétek megosztani másokkal?

Nincs más teendőtök, mint írni nekünk a hello@cogitategames.hu email címre és mi hozzáadjuk a játékszabályhoz. A nevetek pedig feltüntetésre kerül, mint a játék fejlesztői!

Kezdődhet a játék!

A JÁTÉK FEJLESZTŐI:

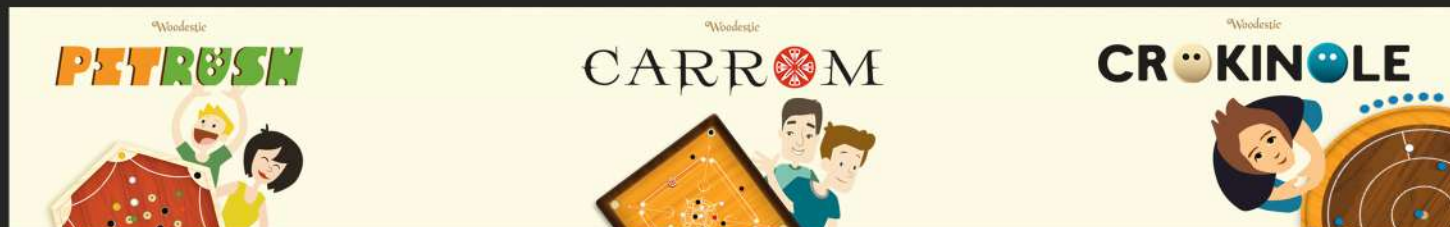
Karcagi Péter, Karcagi Enikő, Erdősi Péter, Harazin Tibor,
Milinszki Ibolya, Faragó Zsófia

*

Dizájn és illusztrációk: Pék Norbert, Karcagi Klára

NÉZD MEG A TÖBBI JÁTÉKUNKAT IS:

WWW.WOODESTIC.EU



A tábla tárolása és karbantartása

Használaton kívül a játéktáblát száraz helyen, szobahőmérsékleten tároljuk! A túl magas páratartalom a tábla vetemedését, meggömbülését okozhatja. • Ha a táblát víz éri, mielőbb töröljük le száraz puha ruhával, mert a fa anyagába beszívódó víz a tábla vetemedését, meggömbülését okozhatja! • Ne tegyük ki a tűző nap hatásának, mert a magas hőmérséklet a felületi lakkréteg megrepedezésével járhat! • Ne használjunk nyílt lángot a tábla közelében! • A tábla felületére- a hozzá tartozó fakorongokon kívül- ne helyezzünk idegen, éles tárgyakat! • A pályán csak a hozzá való Csúszóport használjuk, mert más porok összekarcolhatják a tábla felületét! • Ha a tábla beporosodik vagy elkoszolódik, nedves (nem vízes) ronggyal töröljük át! Ne használjunk agresszív tisztítószerket! • A tábla és tartozékainak nem rendeltetészerű használatból eredő károkért a forgalmazó nem vállal felelősséget! • A termék egészségére ártalmas anyagot nem tartalmaz! Kérjük őrizze meg ezt a vásárlói tájékoztatót!



Figyelem! A játék nem alkalmas 3 éves kor alatti gyermekek részére, mert apró alkatrészeket tartalmaz, melyek lenyelése fulladást okozhat!



Gyártja: Cogitate Games Kft.
5008 Szolnok, Ménes utca 6.
E-mail: hello@cogitategames.hu
Telefon: +36-30-2-444-111
Szarmazási hely: Magyarország



Woodestic™
www.woodestic.hu